

Program spotkania

4 czerwca 2016 r.

godz. 10 30

Przybycie drużyn

Spotkanie na polanie

(nad parkurem)

godz. 11 00

Parada dzieci w strojach ludowych

Ułan i dziewczyna - pokaz

Kadryl

Przyjęcie do stada nowych koni

Winnetou i Elegii

godz. 12 00

Zapraszamy rodziny z dziećmi do gry

„Wędrujemy po regionach Polski”

Na zakończenie

Uroczysta uczta

Informator

dla uczestników Gwaszeniady

„Wędrujemy po regionach Polski”

1. *W tym roku tradycyjny Integracyjny Dzień Dziecka w O.R. i R.K. Tabun – MDK DH odbywa się 4 czerwca 2016 (sobota)*
2. *Zapraszamy do wspólnej zabawy dzieci i młodzież uczestniczącą w zajęciach rehabilitacji konnej i ruchowej wraz z rodzicami oraz dzieci i młodzież z Działu Jeździeckiego MDK „DH”*
3. *Mile widziane przebrania w stroje ludowe.*
4. *Fabulą zabawy jest wędrowka po regionach Polski i zapoznanie się z geografią i folklorem naszego pięknego kraju..*
5. *Przy wejściu na teren O.R.i R.K. „Tabun” każda ekipa składa w „depozycie” wszelakie słodkości oraz suchy czysty chleb, pobiera kartę gry, a następnie udaje się oglądać pokazy na łąkę nad ujeżdżalnią .*
6. *Po części oficjalnej rodziny z dziećmi wyruszają na „Wędrowkę po regionach Polski” (w dowolnej kolejności).*
7. *Po zaliczeniu wszystkich punktów gry, zapraszamy na poczęstunek do Fortu 39*
8. *Zakończenie wspólnej zabawy przewidziane około godziny 15⁰⁰.*

Wędrujemy po regionach Polski

1. *A gdzie to tak grają?
Rozpoznawanie ludowej muzyki charakterystycznej dla regionu.*
2. *Ci kawalerowie i te panny to skąd pochodzą?
Rozpoznawanie strojów ludowych*
3. *Po jakich halach biegają te wilki?
Usytuowanie zwierząt i ziół naturalnych na mapie Polski*
4. *Jakie to zboże?
Różnicowanie zbóż*
5. *Jedziemy do Kościerzyna, a może do Kościerzyny?
Zabawy ruchowe*
6. *Gdzie ta puszka powinna leżeć? Chyba nie tu!
Zabawa edukacyjna – segregacja śmieci.*
Przy okazji komponujemy poczęstunek dla koni - poszukiwanie ukrytych w sianie warzyw
7. *Przejażdżki konne po mapie Polski.*
8. *Nawiedzony zamek.
Zabawy ruchowe na dmuchanym zamku.*