

## Regulamin gry miejskiej „Nasza Krowodrza”.

### Organizator i realizator gry

1. Organizatorem gry miejskiej jest Rada i Zarząd Dzielnicy V Krowodrza z siedzibą w Krakowie (30-074) przy ul. Kazimierza Wielkiego 112/2.
2. Realizatorem gry jest agencja ACTIGRA Group z siedzibą w Krakowie (30-045) przy ul. Królewskiej 1/9.

### Termin i Miejsce gry:

1. Gra „Nasza Krowodrza” odbędzie się w dniu 16 października 2022 r. na terenie Dzielnicy V Krowodrza.
2. Rozpoczęcie rejestracji na pl. Inwalidów – o godzinie 10:30.
3. Rozpoczęcie gry na pl. Inwalidów – start pierwszych 2 drużyn o godzinie 11:00. Pozostałe drużyny rozpoczynają grę co 5 minut, po 2 drużyny jednocześnie.
4. Zakończenie gry zaplanowane jest o godzinie 15:00 na pl. Inwalidów

### Cel gry

Celem gry jest przybliżenie uczestnikom historii Dzielnicy Krowodrza.

### Uczestnicy

1. Uczestnikami gry miejskiej mogą być dzieci i młodzież, które w dniu gry ukończyły 8 rok życia oraz osoby dorosłe. Udział osób niepełnoletnich wymaga pisemnej zgody ich prawnych opiekunów.
2. Uczestnicy gry działają w drużynie składającej się z 3 lub 4 osób. Minimum jeden uczestnik każdej drużyny musi być pełnoletni. Gdy w drużynie jest dwóch uczestników w wieku poniżej 16 roku życia dopuszczalny jest udział czwartej osoby:
3. Gra zaplanowana jest dla maksymalnie 20 (dwudziestu) drużyn.
4. Uczestnicy są zobowiązani do przestrzegania w trakcie gry zasad bezpieczeństwa wynikającego z przepisów Kodeksu Drogowego – Prawa o Ruchu Drogowym.
5. Uczestnicy gry zobowiązani są do realizacji instrukcji gry oraz wykonywania poleceń animatorów podczas gry.
6. Udział w grze jest bezpłatny i dobrowolny.
7. Uczestnicy biorą udział w grze na własną odpowiedzialność i ryzyko, a nieletni uczestnicy na podstawie pisemnej zgody ich prawnych opiekunów.

### Zgłoszenie udziału w grze

1. Zgłoszenie udziału odbywa się przez formularz zgłoszeniowy dostępny pod adresem: [https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdj2shUKtjwy1\\_3Ghd2WgdhbYZLM4RAkmi\\_J0gviHqYFdpVuw/viewform](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdj2shUKtjwy1_3Ghd2WgdhbYZLM4RAkmi_J0gviHqYFdpVuw/viewform)  
Zgłoszeń udziału w grze można dokonywać w terminie od 06 do 15 października 2022 r.
2. **Każdy niepełnoletni uczestnik** drużyny przed rozpoczęciem udziału w grze miejskiej musi przedłożyć na Starcie Gry wydrukowane i podpisane przez jego prawnych opiekunów oświadczenie zgody rodzica/opiekuna prawnego do uczestnictwa w grze wraz ze zgodą na wykorzystanie jego wizerunku, które jest załączone do niniejszego regulaminu.
3. Każdy pełnoletni uczestnik gry zobowiązany jest dostarczyć podpisane samodzielnie załączone do niniejszego regulaminu oświadczenia (zgoda na przetwarzanie danych osobowych, akceptacja regulaminu gry miejskiej, zgoda na wykorzystanie wizerunku).
4. Złożenie wymienionych dokumentów jest dobrowolne, jednak warunkuje udział uczestnika w grze miejskiej
5. Dane osobowe uczestników (imię, nazwisko, rok urodzenia, adres email, nr telefonu) przetwarzane będą zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych jedynie w celu przeprowadzenia gry miejskiej „Nasza Krowodrza”. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak warunkuje udział w grze. Uczestnikom przysługuje prawo dostępu do swoich danych, możliwości ich poprawiania, żądania zaprzestania ich przetwarzania.

6. Administratorem danych osobowych zbieranych od uczestników i zwycięzców gry miejskiej „Nasza Krowodrza” jest ACTIGRA Group z siedzibą w Krakowie (30-045), przy ul. Królewskiej 1/9.

### **Zasady gry**

1. Gra składa się z dwóch Etapów:
  - a. **Etap I**
    1. Uczestnicy w Etapie I na podstawie otrzymanych na starcie materiałów muszą odnaleźć na terenie Dzielnicy V Krowodrza 9 (dziewięć) Stanowisk Gry obsługiwanych przez Animatorów.
    2. Po odwiedzeniu wszystkich Stanowisk Gry uczestnicy uzyskają wskazówkę, gdzie można otrzymać materiały do II Etapu gry.
    3. Limit czasu przeznaczony w Etapie I na wykonanie wszystkich zadań wynosi 90 minut. Limitu nie można przekroczyć. Przekroczenie tego czasu oznacza, że drużyna nie będzie klasyfikowana w łącznej klasyfikacji gry.
  - b. **Etap II**
    1. Etap II gry wymaga odnalezienia na trasie gry kolejnych 9 (dziewięciu) stanowisk gry obsługiwanych przez Animatorów oraz dotarcia na Metę gry znajdującą się na placu Inwalidów.
    2. Limit czasu przeznaczony na wykonanie wszystkich zadań w II Etapie, którego nie można przekroczyć wynosi 90 minut.
2. Łączny limit czasu na wykonanie wszystkich zadań gry i dotarcie do Mety wynosi 180 minut.
3. Przekroczenie limitu czasu gry oznacza, że drużyna nie będzie klasyfikowana w łącznej klasyfikacji gry.

### **Punktacja:**

1. Drużyny zdobywają punkty na Stanowiskach Gry obsługiwanych przez animatorów.
2. Wykonanie każdego zadania ocenianego przez Animatora punktowane jest w skali od 1 do 10 pkt.
3. W trakcie gry drużyna zobowiązana jest działać razem. Rozdzielanie się jest niedozwolone.
4. Nieobecność drużyny na którymkolwiek Stanowisku Gry lub niewykonanie zadania na Stanowisku Gry jest równoznaczne z dyskwalifikacją drużyny w klasyfikacji wyników gry.
5. Na jednym Stanowisku Gry zadanie mogą wykonywać tylko dwie drużyny jednocześnie.

### **Klasyfikacja:**

1. Główny kryterium klasyfikacji jest łączna ilość punktów uzyskanych przez drużynę w trakcie realizacji gry.
2. Drużyny, które w klasyfikacji zajmą miejsce pierwsze, drugie i trzecie otrzymają atrakcyjne nagrody.
3. W przypadku zajęcia ex aequo jednego z trzech pierwszych miejsc w klasyfikacji gry poprzez uzyskanie w trakcie gry takiej samej ilości punktów, drugim kryterium klasyfikacji jest suma wieku trzech najstarszych osób w drużynie. Przy obliczeniach brany jest pod uwagę wyłącznie rok urodzenia. W takim przypadku wygrywa drużyna, której suma wieku jest mniejsza.
4. Trzecim kryterium rozstrzygnięcia ex aequo jest czas pokonania trasy gry od Startu do Mety.
5. Czas pokonania trasy gry nie jest najważniejszym kryterium. Aby drużyna została sklasyfikowana musi zmieścić się w ustalonym w Regulaminie limicie czasu gry.
6. Drużyna, która zakończy grę przed przewidzianym limitem czasu nie uzyskuje z tego tytułu żadnych dodatkowych punktów w klasyfikacji gry.

### **Przebieg gry i realizacja zadań.**

1. Na starcie Gry uczestnicy otrzymają materiały dotyczące wyłącznie I Etapu gry.
2. Materiały dotyczące II Etapu uczestnicy otrzymają po wykonaniu wszystkich zadań na Stanowiskach Gry I Etapu w miejscu wskazanym na podstawie wykonanych Zadań Samodzielnych.

3. W materiałach I Etapu Gry Organizator wskazuje drużynie na mapie jedynie pierwsze i drugie Stanowisko Gry obsługiwane przez animatorów. Pozostałe Stanowiska Gry drużyny zaliczają w celu realizacji zadań w dowolnej kolejności.
4. Po zaliczeniu zadań na 9 (dziewięciu) stanowiskach drużyna musi zlokalizować miejsce w którym otrzyma materiały do II Etapu Gry.
5. Po otrzymaniu materiałów do realizacji II Etapu Gry drużyna przystępuje do jego realizacji w celu ukończenia gry i osiągnięcia Mety Gry.

### **Nagrody:**

Zwycięzcy Gry – drużyny, które w klasyfikacji zajmą miejsce pierwsze, drugie i trzecie, otrzymają atrakcyjne nagrody: I miejsce – jedna karta podarunkowa o wartości 600 zł, II miejsce – jedna karta podarunkowa o wartości 500 zł; III miejsce – jedna karta podarunkowa o wartości 400 zł.

### **Postanowienia końcowe**

1. Niniejszy Regulamin obowiązuje w czasie trwania Gry.
2. Aktualny Regulamin znajduje się na profilu Gry na Facebooku
3. Wszystkie ewentualne zmiany w Regulaminie będą ogłaszane na profilu Gry na Facebooku.
4. Gra ma charakter Konkursu, który nie podlega przepisom ustawy z dnia 29 lipca 1992 roku o grach i zakładach wzajemnych (Dz.U. z 2004, Nr. 4, poz 27 z późniejszymi zmianami).
5. Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość zmiany niniejszego Regulaminu w przypadku wystąpienia istotnych zdarzeń mających wpływ na organizację Gry.
6. Udział w grze jest bezpłatny. Organizatorzy nie pokrywają kosztów dojazdu do i powrotu z Krakowa, ani żadnych innych kosztów.
7. Wszelkie kwestie sporne związane z przebiegiem gry rozstrzygają organizatorzy po zapoznaniu się ze zdaniem stron sporu. Decyzje organizatorów są ostateczne.
8. Wypełnienie i wysłanie formularza zgłoszeniowego jest równoznaczne z przyjęciem warunków i akceptacją niniejszego regulaminu.

### Wykaz załączników

- Zgoda rodzica/opiekuna prawnego na przetwarzanie danych osobowych;
- Oświadczenie rodzica/opiekuna prawnego o zapoznaniu się z regulaminem;
- Zgoda rodzica/opiekuna prawnego na uczestnictwo w grze miejskiej, przetwarzanie i publikację danych osobowych;
- Zgoda rodzica/opiekuna prawnego na wykorzystanie wizerunku.

**Załączniki do regulaminu Gry Miejskiej „Nasza Krowodrza”:**

**Zgoda na przetwarzanie danych osobowych:**

Ja, .....wyrażam zgodę na przetwarzanie przez realizatora gry, agencję ACTIGRA Group z siedzibą w Krakowie (30-045), przy ul. Królewskiej 1/9 moich danych osobowych oraz mojego dziecka ..... w celach organizacji i przeprowadzenia gry miejskiej: „Nasza Krowodrza” oraz udostępnienia informacji o wynikach gry oraz publikacji wyników wraz z wizerunkiem uczestników na stronach internetowych oraz portalach społecznościowych organizatora i realizatora.

Przyjmuję do wiadomości, iż Administratorem danych osobowych jest ACTIGRA Group z siedzibą w Krakowie (30-045), przy ul. Królewskiej 1/9

Posiadam wiedzę, iż podanie moich danych osobowych jest dobrowolne, jednak konieczne do realizacji celów, w jakim zostały zebrane.

.....

imię nazwisko, data

**Oświadczenie o zapoznaniu się z Regulaminem gry:**

Oświadczam, iż zapoznałem/zapoznałam się z regulaminem gry miejskiej i akceptuję wszystkie warunki przewidziane w regulaminie gry, w której wezmę udział lub weźmie udział moje dziecko

..... (imię i nazwisko dziecka)

.....

imię nazwisko, data

## **Zgoda rodzica/opiekuna prawnego na uczestnictwo w grze miejskiej, przetwarzanie i publikację danych osobowych**

Wyrażam zgodę na uczestnictwo dziecka ....., którego jestem rodzicem/opiekunem prawnym w grze miejskiej pt.: „Nasza Krowodrza” organizowanej przez Radę i Zarząd Dzielnicy V Krowodrza z siedzibą w Krakowie (30-074) przy ul. Kazimierza Wielkiego 112/2, a realizatorem agencja ACTIGRA Group z siedzibą w Krakowie (30-045), przy ul. Królewskiej 1/9, a także na udostępnienie informacji o wynikach gry oraz publikacji wyników gry oraz z wizerunku uczestników na stronie internetowej organizatora i realizatora oraz portalach społecznościowych.

Przyjmuję do wiadomości, iż Administratorem danych osobowych jest realizator gry, agencja ACTIGRA Group z siedzibą w Krakowie (30-045), przy ul. Królewskiej 1/9.

Posiadam wiedzę, iż podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak konieczne do realizacji celów, w jakim zostały zebrane.

.....

imię i nazwisko, data

### **Zgoda na wykorzystanie wizerunku:**

1. Wyrażam zgodę na nieodpłatne używanie, wykorzystanie i rozpowszechnianie mojego wizerunku/wizerunku mojego dziecka .....utrwalonego jakąkolwiek techniką na wszelkich nośnikach (w tym w postaci fotografii i dokumentacji filmowej) przez organizatora gry – Radę i Zarząd Dzielnicy V Krowodrza z siedzibą w Krakowie (30-074) przy ul. Kazimierza Wielkiego 112/2 oraz realizatora agencję ACTIGRA Group z siedzibą w Krakowie (30-045), przy ul. Królewskiej 1/9, na potrzeby gry miejskiej „Nasza Krowodrza”.
2. Niniejsza zgoda jest nieodpłatna, nie jest ograniczona czasowo, ilościowo, ani terytorialnie.
3. Na potrzeby gry mój wizerunek/wizerunek i mojego dziecka może być użyty do różnego rodzaju form elektronicznego przetwarzania, kadrowania i kompozycji, a także zestawiony z wizerunkami innych osób zwłaszcza z innymi uczestnikami gry, mogą być cięte, montowane, modyfikowane, dodawane do innych materiałów powstających na potrzeby gry oraz w celach informacyjnych.
4. Niniejsza zgoda obejmuje wszelkie formy publikacji, w szczególności rozpowszechnienie w internecie, zamieszczane w materiałach promocyjnych i informacyjnych. Mój wizerunek/wizerunek mojego dziecka nie może być użyty w formie lub publikacji dla mnie obraźliwej lub naruszać w inny sposób moich dóbr osobistych.

.....

imię i nazwisko, data