

REGULAMIN KONKURSU „ŚREDNIOWIECZNA KROWODRZA”

1. Organizatorem Konkursu jest Młodzieżowy Dom Kultury „Dom Harcerza”, ul. Reymonta 18 w Krakowie.

Projekt realizowany dzięki wsparciu finansowemu Rady Dzielnicy V Krowodrza w związku z 111 rocznicą przyłączenia Krowodrzy do Wielkiego Krakowa.

2. Czas trwania Konkursu: **15 marca - 19 listopada 2021 r.**

3. Konkurs przeznaczony jest przede wszystkim dla dzieci i młodzieży w wieku **od 6 do 15 lat:**

- a. Grupa wiekowa młodsza (klasy szkoły podstawowej od I do III)
 - b. Grupa wiekowa starsza (klasy szkoły podstawowej od IV do VIII)
- W tej kategorii możliwy będzie także udział rodzinny.**

KONKURS SKIEROWANY JEST DO MIESZKAŃCÓW KRAKOWA.

ZGŁOSZENIA KONKURSOWE:

4. Aby wziąć udział w Konkursie należy wykonać:

Grupa wiekowa młodsza (klasy szkoły podstawowej od I do III)

a) **LEPORELLO** («książeczka składająca się jak harmonijka, spotykana jako ilustrowane wydawnictwo dziecięce, druk reklamowy lub katalog». Przykład: <https://kreatywna-pedagogika.wordpress.com/2020/02/12/leporello/>). Otwieranie poszczególnych stron leporello i zarazem zamykanie innych to jak odstawianie kolejnych tajemnic, ciekawostek, historii – zachęcamy do skorzystania z naszej Bazy Wiedzy – dostępnej na: <https://www.mdk-dh.krakow.pl/aktualnosc/970-sredniowieczna-krowodrza-baza-wiedzy>, przeszukaniu Internetu, starych zdjęć, książek, itp. i stworzenia własnego leporello, wypełnionego rysunkami, zasuszonymi roślinami, zdjęciami, krótkimi tekstami i innymi Waszymi pomysłami.

Praca musi dotyczyć historii Dzielnicy V Krowodrza od średniowiecza do współczesności. Każdy uczestnik może nadesłać 1 leporello.

Grupa wiekowa starsza (klasy szkoły podstawowej od IV do VIII)

b) **PROJEKT GRY PLANSZOWEJ** dotyczący historii Dzielnicy Krowodrza od średniowiecza do współczesności (przykład: <https://kreatywnewrota.pl/czy-wiesz-jak-zrobic-gre-planszowa/#page-content>). Proponowane tematy: „Duchacy”, „Młynówka Królewska”, „Ogrody Krowoderskie”. Materiały pomocnicze dla uczestników znajdują się w Bazie Wiedzy: <https://www.mdk-dh.krakow.pl/aktualnosc/970-sredniowieczna-krowodrza-baza-wiedzy>.

Każdy uczestnik lub grupa mogą nadesłać 1 projekt gry: opis, zasady, plansza wraz z elementami, w zależności od pomysłu.

Projekt można wykonać indywidualnie, grupowo (max. 3 osoby w zespole) oraz rodzinie – poza kategorią wiekową.

5. Prace należy przesać na adres Organizatora:

Młodzieżowy Dom Kultury „Dom Harcerza”
ul. Reymonta 18
30-059 Kraków



Nie później niż do **19 listopada 2021 r.**

6. Należy podać dane kontaktowe (adres pocztowy, e-mail, nr telefonu). Podanie danych jest dobrowolne, ich brak uniemożliwi jednak przesłanie nagród i udział w samym Konkursie.

7. Opiekun dziecka dołącza do zgłoszenia klauzulę informacyjną. Klauzula informacyjna i formularz oświadczenia znajdują się na końcu Regulaminu.

NAGRODY:

8. Jury Konkursu, wyłonione przez Organizatora, wybierze najciekawsze zgłoszenia w obu kategoriach i nagrodzi je nagrodami specjalnymi i wyróżnieniami. Postanowienia Jury są niepodważalne i ostateczne.

ROZSTRZYGNIECIE KONKURSU:

9. Ogłoszenie wyników i wysyłka nagród nastąpi po zakończeniu przyjmowania zgłoszeń, nie później niż **30 listopada 2021 roku.**

10. Wystawa i prezentacja projektów gier nastąpi w dniach **01.12.2021r. – 15.01.2022r.**

Wernisaż wystawy z udziałem gości będzie uzależniony od sytuacji epidemicznej. Informację podamy na stronie internetowej.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

10. Organizator zastrzega sobie możliwość publikacji najciekawszych zgłoszeń konkursowych na swojej stronie www oraz profilu FB i Instagramie z podaniem imienia autora.

11. Zgłoszenia przesłane pocztą nie będą zwracane. Można je odebrać po ich prezentacji w siedzibie Organizatora: MDK „Dom Harcerza”, ul. Reymonta 18. Mail kontaktowy: fotofilm.mdkdh@gmail.com

12. Akceptacja Regulaminu Konkursu oznacza zgodę na przetwarzanie danych osobowych wyłącznie do celu Konkursu.